Подписано электронной подписью:

Вержицкий Данил Григорьевич Должность: Директор КГПИ ФГБОУ ВО «КемГУ» Дата и время: 2024-02-21 00:00:00

471086fad29a3b30e244c728abc3661ab35c9d50210dcf0e75e03a5b6fdf6436

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Кемеровский государственный университет»

Новокузнецкий институт (филиал)

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Кемеровский государственный университет»

(Наименование филиала, где реализуется данная дисциплина)

Факультет информатики, математики и экономики Кафедра информатики и общетехнических дисциплин

> **УТВЕРЖДАЮ** Декан ФИМЭ информатики, математики

Рабочая программа дисциплины Б1.В.ДВ.08.01 Программирование

Направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

> Направленность (профиль) подготовки Информатика и Физика

Программа академического бакалавриата

Квалификация выпускника бакалавр

> Форма обучения Очная

> Год набора 2016

Новокузнецк 2020

Лист внесения изменений

в РПД <u>Б1.В.ДВ.08.01 Программирование</u>

Сведения об утверждении:

утверждена Ученым советом факультета информатики, математики и экономики (протокол Ученого совета факультета № 9 от14.02.2019)

для ОПОП 2016 год набора на 2019 / 2020 учебный год	
<u>.</u>	
по направлению подготовки <u>44.03.05 Педагогическое образование</u>	_
направленность (профиль) подготовки Информатика и Физика	
Одобрена на заседании методической комиссии факультета	
протокол методической комиссии факультета № 6 от 14.02.2019)	
Одобрена на заседании обеспечивающей кафедры ИОТД	
протокоп № 5 от 19 01 2019г Можаров М С /	
протокол № 5 от 19.01.2019г. <u>Можаров М.С</u> / (Ф. И.О. зав. кафедрой) / (Подпись)	
п	
Переутверждение на учебный год:	
на 20 <u>20</u> / 20 <u>21</u> учебный год	
утверждена Ученым советом факультета	
(протокол Ученого совета факультета № 8 от $13.02.20$ г.	
Одобрена на заседании методической комиссии факультета	
протокол методической комиссии факультета № $\underline{6}$ от $\underline{06.02.2020}$ г.	
Одобрена на заседании обеспечивающей кафедры	
протокол № <u>5</u> от <u>1912</u> .20 <u>19</u> г. <u>Можаров М.С</u> / (Подпась)	
,	
на 20/ 20 учебный год	
утверждена Ученым советом факультета	
(протокол Ученого совета факультета № от201 г.	
Одобрена на заседании методической комиссии факультета	
протокол методической комиссии факультета № от20 г.	
Одобрена на заседании обеспечивающей кафедры	
протокол № от20г	
20 /20	
на 20/ 20 учебный год	
утверждена Ученым советом факультета	
(протокол Ученого совета факультета № от201_ г.	
Одобрена на заседании методической комиссии факультета	
протокол методической комиссии факультета № от20 г.	
Олобрена, на заселании обеспечивающей кафелры	
протокол № от20г	
Протокол 312 01 1	

СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с
планируемыми результатами освоения основной образовательной программы
«Педагогическое образование» по программе бакалавриата профиля "Информатика и физика"
4
2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата магистратуры Дисциплина
«Программирование» входит в вариативную часть профессионального цикла программы
бакалавра с кодом (Б.1.В), дисциплина по выбору5
3. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества
академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по
видам занятий) и на самостоятельную работу обучающихся5
3.1. Объём дисциплины (модуля) по видам учебных занятий (в часах)5
4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием
отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий6
4.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических
часах)6
4.2 Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам)6
5. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы
обучающихся по дисциплине (модулю)
6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по
дисциплине (модулю)9
6.1. Типовые контрольные задания или иные материалы9
6.2 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений,
навыков и (или) опыта деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций
7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения
дисциплины (модуля)
а) основная учебная литература:18
б) дополнительная учебная литература:18
8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»,
необходимых для освоения дисциплины (модуля)18
9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)18
10. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления
образовательного процесса по дисциплине (модулю)19

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной образовательной программы «Педагогическое образование» по программе бакалавриата профиля "Информатика и физика"

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

Коды	Результаты освоения ООП	Перечень планируемых результатов
компетенции	Содержание компетенций*	обучения по дисциплине
Коды компетенции СПК-1	Результаты освоения ООП Содержание компетенций* готов к применению знаний теоретической информатики, фундаментальной и прикладной математики для анализа и синтеза ин-формационных систем и процессов, а также для решения прикладных задач получения, хранения, обработки и пере-дачи информации	Знать:
		использовать программно-аппаратные и программные средства защиты
		информации; Владеть:
		• современными

формализованными математическими,
информационно-логическими и логико-
семантическими моделями и методами
представления, сбора и обработки
информации

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата магистратуры Дисциплина «Программирование» входит в вариативную часть профессионального цикла программы бакалавра с кодом (Б.1.В), дисциплина по выбору.

Для освоения данной дисциплины студенты используют знания, умения, навыки, сформированные в процессе изучения дисциплин «Операционные системы», «Информационные технологии», «Программное обеспечение».

Освоение данной дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин вариативной части профессионального цикла, прохождения практики.

Дисциплина (модуль) изучается на 1,2 курсе в 2,3 семестрах.

3. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Общая трудоемкость (объем) дисциплины (модуля) составляет 8 зачетных единиц (ЗЕТ), 288 академических часов. Курсовая работа не планируется

3.1. Объём дисциплины (модуля) по видам учебных занятий (в часах)

	Всего часов	
Объём дисциплины	для очной	
ООВЕМ ДИСЦИПЛИПЫ	формы	
	обучения	
Общая трудоемкость дисциплины	288	
Контактная работа обучающихся с преподавателем		
(по видам учебных занятий) (всего)		
Аудиторная работа (всего):	108	
вт. числе:		
Лекции	36	
Семинары, практические занятия		
Практикумы		
Лабораторные работы	72	
в т.ч. в активной и интерактивной формах	26	
Внеаудиторная работа (всего):		
В том числе, индивидуальная работа обучающихся		
с преподавателем:		
Курсовое проектирование		
Групповая, индивидуальная консультация и иные		
виды учебной деятельности, предусматривающие		
групповую или индивидуальную работу		
обучающихся с преподавателем		
РПЛ «Программирование»		

	Всего часов	
Объём дисциплины	для очной формы обучения	
Творческая работа (эссе)		
Самостоятельная работа обучающихся (всего)	108	
Вид промежуточной аттестации обучающегося	экзамен	
(зачет / экзамен)	72	

4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

4.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)

для очной формы обучения

№ п/п	Раздел дисциплины	Общая трудоём кость (часах)	ём самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)		ту обучающихся (в часах) самостоятельная работа	Формы текущего контроля успеваемости
		всего	лекции	семинары, практические занятия		
1.	Введение в алгоритмизацию и программирование	42	4	18	20	фронтальный опрос
2.	Структурный подход к программированию	52	8	18	26	опрос, решение задач
3.	Модульное программирование. Программирование абстрактных типов данных	52	8	18	26	опрос, решение задач
4.	Объектно- ориентированное программирование	60	6	18	36	опрос, решение задач

4.2 Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам)

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание		
1	Введение в	Методологии программирования. Алгоритмические структуры.		
	алгоритмизацию и	Синтаксис и семантика формального языка.		
	программирование			
C	Содержание лекционного курса			
1.1.	Методология императивного программирования. Методология объектно			
	ориентированного программирования			
1.2	Алгоритмические структуры. Язык блок-схем. Диаграммы Несси-Шнейдермана.			
1.2	Синтаксис и семантика формального языка.			
2	Структурный подход к	код к Основные конструкции алгоритмических языков. Простые типы		

№	Наименование раздела	Covernous				
п/п	дисциплины	Содержание				
	программированию	языка программирования. Основные операторы языка.				
		Структурированные типы языка программирования высокого				
	уровня. Алгоритмы поиска и сортировки.					
	Содержание лекционного курса					
2.1.	Основные конструкции а.	•				
2.2	Простые типы языка прог	1 1				
2.3	Основные операторы язы					
2.4		и языка программирования высокого уровня.				
2.5	Алгоритмы поиска и сорт	1				
	Гемы лабораторных зан	<i>ІЯтии</i>				
2.1	Линейные алгоритмы					
2.2	Ветвление					
2.3	Цикл с параметром					
2.4	Цикл с предусловием					
2.5	Работа со строками					
2.6	Обработка массивов					
2.7	Работа с записями					
2.8	Алгоритмы поиска					
2.9	Алгоритмы сортировки	П 1 И О				
3	Модульное	Процедуры и функции. Модули. Организация динамических				
	программирование. Программирование	структур данных (абстрактных типов данных): стек, очередь, двоичное дерево поиска.				
	абстрактных типов	двоичное дерево поиска.				
	данных					
C	Содержание лекционног	го курса				
3.1.	Процедуры и функции.	71				
3.2	Модульное программиро	вание.				
3.3		данных (абстрактные типы данных): список, стек, очередь.				
3.4		данных (абстрактные типы данных): двоичные деревья.				
T	емы лабораторных зан					
3.1	Создание процедур					
3.2	Создание функций					
3.3	Рекурсия					
3.4	Разработка модулей					
3.5	Создание стеков					
3.6	Создание списков					
3.7	Моделирование очередей					
3.8	Двоичные деревья					
4	Объектно-	Введение в объектно-ориентированное программирование.				
	ориентированное	Реализация абстракций данных методами объектно-				
	программирование	ориентированного программирования. Объектно-событийное и				
<u></u>		объектно-ориентированное программирование.				
	Содержание лекционного курса					
4.1.	Методология и принципы объектно-ориентированного программирования.					
4.2	Языки, поддерживающие методологию объектно-ориентированного программирования					
4.3	Реализация абстракций данных методами объектно-ориентированного					
	программирования (математические объекты: рациональные и комплексные числа)					
4.5	Реализация абстракций данных методами объектно-ориентированного					
	программирования (вектора, матрицы). Библиотеки объектов.					
4.6	Объектно-событийное программирование.					

№	Наименование раздела	Содержание		
п/п	дисциплины	Содержание		
4.7	Объектно-ориентированное программирование.			
T	Темы лабораторных занятий			
4.1	Компоненты метка, текстовое поле, изображение			
4.2	Компоненты зависимый переключатель, независимый переключатель			
4.3	Компоненты группа переключателей, раскрывающийся список			
4.4	Компоненты главное и контекстное меню. Окна сообщений.			
4.5	Компонент многострочный редактор текста			
4.6	Компонент таймер			
4.7	Диалоговые окна			
4.8	Компонент список			
4.9	Компонент дерево			
4.10	Создание многооконных приложений			
4.11	Разработка иерархии классов			

5. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

Темы аналитических обзоров ресурсов Интернет

- 1. Этапы решения задач с использованием ЭВМ.
- 2. Понятие алгоритма. Подходы к определению алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма.
- 3. Понятие алгоритма. Понятие исполнителя. Система команд исполнителя.
- 4. Понятие величины. Типы величин. Присваивание величин. Совместимость по присваиванию.
- 5. Понятие о структурном программировании. Другие парадигмы программирования: сравнительная характеристика.
- 6. Языки программирования. Алгоритмические языки (алфавит, синтаксис, семантика). Способы описания синтаксиса (язык металингвистических формул, синтаксические диаграммы).
- 7. Система программирования Lazarus.
- 8. Структура программы, элементы языка (алфавит). Понятие типа данных.
- 9. Операции (арифметические, логические) на типах. Стандартные функции. Выражения.
- 10. Процедуры консольного ввода и вывода, управление вводом-выводом. Оператор присваивания. Совместимость по присваиванию.
- 11. Условный оператор. Оператор множественного ветвления (выбора).
- 12. Циклы в Pascal: с предусловием, с постусловием. Связь с другими циклами.
- 13. Циклы в Pascal: с параметром. Связь с другими циклами.
- 14. Структурированные типы данных. Линейные массивы. Примеры задач.
- 15. Структурированные типы данных. Двумерные массивы. Примеры задач.
- 16. Сортировка массивов. Метод выбора. Двоичный поиск в массиве.
- 17. Сортировка массивов. Метод обмена.
- 18. Сортировка массивов. Метод вставок.
- 19. Подпрограммы в Pascal. Основные способы передачи параметров в подпрограмму, их сравнение.
- 20. Подпрограммы в Pascal. Область видимости. Локальные и глобальные идентификаторы.
- 21. Процедуры. Организация и вызов. Примеры.
- 22. Функции. Организация и вызов. Примеры.
- 23. Простые типы данных в Pascal.
- 24. Структурированные типы данных. Строковый тип данных в Pascal: основные процедуры и функции, примеры.
- 25. Рекурсия. Механизм рекурсии. Примеры.
- 26. Сортировка массивов. Алгоритмы сортировки. РПД «Программирование»

- 27. Множества в Pascal. Примеры.
- 28. Комбинированный тип данных (записи). Оператор присоединения. Записи с вариантами. Программирование типовых алгоритмов обработки записей.
- 29. Файловые типы в PascalABC. Общие процедуры для работы с файлами. Компонентные (типизированные) файлы.
- 30. Текстовые файлы. Текст-ориентированные процедуры и функции. Типовые задачи.
- 31. Прямой и последовательный доступ к компонентам файла. Процедуры и функции, ориентированные на прямой доступ к компонентам файла.
- 32. Поиск в типизированных файлах. Сортировка файлов (на примере одного из методов).
- 33. Типизированные файлы. Файлы записей. Типовые алгоритмы обработки.
- 34. Статическая и динамически распределяемая память. Пример использования указателей.
- 35. Динамические структуры данных. Однонаправленный список. Процедуры обработки списка.
- 36. Динамические структуры данных. Двунаправленный список. Процедуры обработки списка.
- 37. Динамические структуры данных. Кольцевой список (однонаправленный или двунаправленный). Процедуры обработки списка.
- 38. Стек. Процедуры обработки.
- 39. Очередь. Процедуры обработки.
- 40. Двоичное дерево. Добавление в дерево. Поиск в дереве. Удаление элемента из дерева.
- 41. Модуль. Общая структура модуля. Компиляция и подключение модуля.
- 42. Объектно-ориентированное программирование в среде Lazarus.

Методические указания по самостоятельной работе размещены по адресу: https://skado.dissw.ru/table

6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)

6.1. Типовые контрольные задания или иные материалы

1) Линейные алгоритмы;

Вычислить значения выражений:

$$\frac{\sin(xy - e^x)^2}{1 + 2.05 \frac{x}{y} + 0.001 e^{x^2}}$$

$$\sqrt{a^2 - b^2} \ln a + \frac{\lg a}{\sqrt{a^2 - b^2} + 1}$$
 при $a=13.5, b=7.1.$

при x=1.8, y=0.4.

Даны действительные числа х и у.

$$\frac{|x|-|y|}{1+|x\cdot y|} = \frac{|x|-|y|}{|x|+|y|}$$

Вывести на экран значения выражений:

Вычислить объем и площадь поверхности призмы, боковые грани которой — квадраты, а основанием служит равносторонний треугольник, вписанный в круг радиуса R.

2) Ветвление

Дано действительное число х. Вычислить значение величины

$$y = \begin{cases} x^2 + 4x - 7 & npu \quad x \le 2, \\ \frac{1}{x^2 + 4x - 7} & npu \quad x > 2. \end{cases}$$

Дано действительное число х. Вычислить значение величины

$$y = \begin{cases} -x^2 & npu \quad x \ge 0, \\ -x & npu \quad x < 0. \end{cases}$$

Вычислить значение функции

$$f(x) = \begin{cases} x - 1 & npu & x > 1, \\ -x + 1 & npu & 0 \le x \le 1, \\ x + 1 & npu & -1 \le x < 0, \\ -x - 1 & npu & x < -1 \end{cases}$$

Определить, какая из точек плоскости $A\!\!\left(x_1,y_1\right)$ и $B\!\!\left(x_2,y_2\right)$ находится ближе к началу координат.

Даны действительные числа x, y. Если x и y отрицательны, то каждое значение заменить его модулем; если отрицательно только одно из них, то оба значения увеличить на 0.5; если оба значения неотрицательны и ни одно из них не принадлежит отрезку [0.5, 2.0], то оба значения уменьшить в 10 раз; в остальных случаях x и y оставить без изменения.

3) Циклы

Дано натуральное число n. Вычислить:

$$\sum_{k=0}^{n} \frac{7}{(2k-1)(5k-3)} \qquad \sum_{k=1}^{n} \frac{2k^2 - 5}{(k+1)(k+\sqrt{k})} \qquad \sum_{k=1}^{n} \frac{\sqrt{k} + 2}{k\sqrt{k^3 + 1}}$$

Дано действительное число \square (\square > 0). Вычислить $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2}$ со степенью точности \square (считать,

Дано действительное число \sqcup (\sqcup > 0). Вычислить k=1 k со степенью точности \sqcup (считать, что требуемая степень точности достигнута, если вычислена сумма нескольких первых слагаемых и очередное слагаемое оказалось по модулю меньше, чем \square , — это и все последующие слагаемые можно уже не учитывать).

Найти наибольшее положительное целое число n, удовлетворяющее следующему условию:

$$3n^5 - 730n < 5$$

4) Целочисленная арифметика

Написать программу, производящую тестирование ученика на знание таблицы умножения. Опрос продолжается до тех пор, пока не будет получено5 верных ответов подряд. Сколько вопросов было задано?

Составить программу для обучения переводу чисел из десятичной системы счисления в восьмеричную и обратно. Программа должна предлагать десятичное (восьмеричное) число, выбранное с помощью датчика случайных чисел, обучающийся — назвать это число в восьмеричной (десятичной) системе счисления.

Написать программу приближенного вычисления площади круга радиусом R, центр которого находится в точке с координатами (a, b) по методу Монте-Карло.

Написать и протестировать игровую программу "Ипподром".

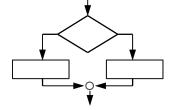
Суть игры состоит в следующем:

Играющий выбирает одну из трех лошадей, состязающихся на бегах, и выигрывает, если его лошадь приходит первой. Скорость передвижения лошадей на разных этапах выбирается программой с помощью датчика случайных чисел.

6.1.1. Экзамен / зачет

Тест

- 1. Какой из документов является алгоритмом?
- а) правила техники безопасности
- b) инструкция по приготовлению пищи
- с) расписание занятий
- d) список группы
- 2. "Исполнение алгоритма должно завершиться за конечное число шагов" это свойство алгоритма называется
 - а) массовость
 - b) определенность
 - с) результативность
 - d) дискретность
- 3. Изображенная на рисунке управляющая конструкция языка блок-схем является
- а) циклом с предусловием
- b) циклом с постусловием
- с) альтернативой
- d) множественной альтернативой



- 4. В алфавит языка Pascal HE входят
 - а) прописные и строчные буквы А..Я, а..я
 - b) десятичные цифры
 - с) прописные и строчные буквы А.. Z, а.. z
 - d) специальные символы $+ */ = < > [] { } . , : ;$
- 5. Неправильно составленный идентификатор языка Pascal
 - a) max5
 - $b)_q1$
 - c) min
 - d) 8a
- 6. Заголовок программы, написанной на языке Pascal, начинается с зарезервированного слова
 - a) begin
 - b) program
 - c) var
 - d) const
 - 7. Среди перечисленных типов данных языка Pascal вещественными являются
 - a) boolean, shortint, real, char, comp, byte
 - b) shortint, byte, integer, word, longint
 - c) char, longint, single, extended, word
 - d) real, single, double, extended, comp
 - 8. Диапазон значений типа byte в языке Pascal
 - a) 0..255
 - b) 0..65535
 - c) -128..127

- d) -32768..32767 9. Укажите верное соотношение для значений логического типа a) false <= true b) false < true c) false > true d) false >= true 10. В языке Pascal данные ... типа представляют собой последовательности символов переменной длины а) регулярного b) множественного с) строкового d) комбинированного 11. Сколько элементов содержит массив, объявленный в программе на языке Pascal следующим образом Var a: array [-5..5] of integer; a) 5 b) 10 c) 11 d) 15 12. Максимальное число символов, которые могут храниться в строковой переменной, объявленной в программе на языке Pascal следующим образом Var s: string; a) 0 b) 255 c) 236 d) 65535 13. Что делает следующий фрагмент программы, написанной на языке Pascal Const n=5; Var a: array [1..n] of integer; *{…}* For i:=1 to n do readln(a[i]); а) выводит в строку значения всех элементов массива а b) случайным образом задает значения всех элементов массива а с) выводит в столбец значения всех элементов массива а d) вводит значения элементов массива а с клавиатуры 14. В языке Pascal константы строкового типа обрамляют символами a) ''

 - b) " "
 - c) {}
 - d)[]
 - 15. Сколько уровней соответствия типов определено в языке Pascal
 - а) два
 - b) три
 - с) четыре
 - d) пять
- 16. В языке Pascal при объявлении нескольких однотипных переменных в качестве разделителя в списке имен переменных используется символ
 - а) точка
 - b) запятая
 - с) точка с запятой

d) двоеточие	
b) var a:[-119] of integer d)	тоящий из 20 элементов описывается: o var a:array[120] of integer; o var a:[020] array of integer; иметь любые структурированные типы, за
19. Укажите, какие из описанных ниже константами. Const n=20; t=25; s:='Выбор'; s1:string='Вари a) n,t,nn b) s,n,nn	е объектов являются не типизированными пант';2=p; nn=-24,09. c) s1,s,p d) t,s,nm
20. Укажите верное согласно правилам константы строкового типа a) Const S: String[10] = 'Section 5'; b) Const S: String[10] = "Section 5"; c) Const S = String[10]: 'Section 5'; d) Const S = String[10]: "Section 5";	языка Pascal объявление типизированной
	типизированную константу: Const ch:='xx':char; Const ch: char='x';
22. В языке Pascal бинарная арифметическа образом	я операция деления обозначается следующим
23. Каким будет значение переменной гез присваивания:	z после выполнения следующего оператора
rez:= 5*cos(Pi/2)+sqr(3)*sin(pi/2)-sqrt(1 a) 1 b) 5	16)*2; c) 8 d) -1
24. В языке Pascal группа включает булевских а) арифметических операций b) логических операций c) операций над множествами d) операций сравнения	две подгруппы операций: поразрядных и
25. Укажите верный вариант записи предлож a) (x>6) or (x<8) and x<10 b) (x>=6) and (x<8) or (x>10)	c) ((x>6) and (x<=8)) or (x>10) d) (x>6) and ((x<=8) or (x>10))
26. В языке Pascal первый (высший) п следующей категории а) унарные операции b) операции типа умножения с) операции типа сложения	приоритет имеют операции, относящиеся к

27. Укажите верно расставленную послед	довательность действий.
a) 31.748/3 12	c) 31-13-13-2
1 23 4 56 b) 313 4 8/32	5 46 1 23 d) 31 34 (8/3)
28.В языке Pascal знак присваивания имо a) = b) := c) =; d) =:	еет вид
	ю х вывести на экран в виде х=-3.295, необходимо
выполнить команду: a) writeln('x=',x:8:4); b) write('x=',x:3:6);	c) writeln('x=',x:3); d) write('x=',x:6:3);
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	чегося в переменной s, получить слово «роза»,
изменив одну букву, необходимо задать ком a) $s:='p'+s;$ b) $s[0]:='p';$	анду: c) s[1]:='p'; d) insert('p',s,1);
31. Если n = -16, то после выполнения фр if (n>0) and (n mod 2=0) then rez else if (n<0) and (n mod 2 =1) then else rez:=n*sin(pi)-n;	:=sqrt(n)-n
значение гед равно:	
a) 20 b) -14	c) 16 d) 0
32. Выберите верный вариант записи цик а) for i:=1 to 10 b) for i=10 downto 1 c) for i:=10 to 1 do d) for i:=1 to 10 do	,
33. Определите чему равно значение пер i:=0; sum:=0; While i<5 do	ременной sum после выполнения цикла:
a) 0	c) -10
b) 15	d) -25
34. Выберите верный вариант записи цик	•
a)repeat	c) repeat
<операторы>	<операторы>
until условие входа	until условие выхода d) repeat
b) repeat begin	begin
	50gm

<операторы>

end;

until условие выхода

until условие входа

<операторы>

end;

35. Укажите полный оператор выбора, с помощью которого по номеру месяца, введенного с клавиатуры, можно узнать число дней в нем.

```
a) readln(n);
                                                 c) readln(n);
  case n of
                                                   case n do
   2: writeln('28 дней');
                                                     2: writeln('28 дней');
   1,3,5,7,9,10,12: writeln('31 день');
                                                     1,3,5,7,8,10,12: writeln('31 день');
                                                     4,6,9,11: writeln('30 дней');
   4,6,8,11: writeln('30 дней');
   end:
                                                    end:
b) readln(n):
                                                 d) readln(n):
  case n of
                                                   case n to
   2: writeln('28 дней');
                                                     2: writeln('28 дней');
   1,3,5,7,8,10,12: writeln('31 день');
                                                     1,3,5,7,9,10,12: writeln('31 день');
   4,6,9,11: writeln('30 дней');
                                                     4,6,8,11: writeln('30 дней');
   else writeln('Такого месяца нет');
                                                    else writeln('Такого месяца нет');
   end:
                                                    end;
```

6.1.2 Наименование оценочного средства

Лабораторная работа

Вопросы на допуск к работе:

- 1. Результат каких типов может возвращать функция?
- 2. Как можно передавать данные из вызывающей программы в функцию?
- 3. Как можно передавать результаты выполнения функции в вызывающую её программу?
- 4. Назначение, тип операндов и тип значения, возвращаемого функциями Abs, Trunc, Round, Int.
- 5. Какой оператор присваивания необходим в разделе операторов функций?
- 6. Какие два типа формальных параметров определены для функции?

Порядок выполнения работы:

Спроектировать и реализовать на Паскале программу со следующими программными функциями?

- 1. запрашивает у пользователя целое число и выводит сообщение о том, четное или нет введённое число;
- 2. запрашивает у пользователя целое число и выводит сообщение о том, кратно или нет введенное число;
- 3. запрашивает у пользователя целое число и отображает его абсолютное значение;
- 4. запрашивает у пользователя вещественное число, округляет его до ближайшего целого и отображает его;
- 5. запрашивает у пользователя вещественное число, отбрасывает у него дробную часть и отображает его.

6.2 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций

Распределение баллов по темам и видам учебной работы за 1семестр

$N_{\underline{0}}$	Темы и виды учебной работы	min	max
Π/Π			
1	Посещение лекционных занятий	1	9
2	Защита лабораторной работы «Линейный алгоритм»	1	3
3	Защита лабораторной работы «Ветвление»	1	3
4	Защита лабораторной работы «Цикл с параметром»	1	3
5	Защита лабораторной работы «Цикл с предусловием»	1	3

6	Защита лабораторной работы «Использование строк»	1	3
7	Защита лабораторной работы «Обработка массивов»	1	3
8	Защита лабораторной работы «Работа с записями»	1	3
9	Защита лабораторной работы «Алгоритмы поиска»	1	3
10	Защита лабораторной работы «Алгоритмы сортировки»	1	3
	ИТОГО	10	36

Распределение баллов по темам и видам учебной работы за 2 семестр

№	Темы и виды учебной работы	min	max
Π/Π			
1	Посещение лекционных занятий	1	9
2	Защита лабораторной работы «Создание процедур»	1	3
3	Защита лабораторной работы «Создание функций»	1	3
4	Защита лабораторной работы «Рекурсия»	1	3
5	Защита лабораторной работы «Разработка модулей»	1	3
6	Защита лабораторной работы «Создание стеков»	1	3
7	Защита лабораторной работы «Создание списков»	1	3
8	Защита лабораторной работы «Моделирование очередей»	1	3
9	Защита лабораторной работы «Двоичные деревья»	1	3
10	Защита лабораторной работы «Компоненты метка, текстовое поле, изображение»	1	3
11	Защита лабораторной работы «Компоненты группа переключателей, раскрывающийся список»	1	3
12	Защита лабораторной работы «Компоненты главное и контекстное меню. Окна сообщений»	1	3
13	Защита лабораторной работы «Компонент многострочный редактор текста»	1	3
14	Защита лабораторной работы «Компонент таймер»	1	3
15	Защита лабораторной работы «Диалоговые окна»	1	3
16	Защита лабораторной работы «Компонент список»	1	3
17	Защита лабораторной работы «Компонент дерево»	1	3
18	Защита лабораторной работы «Создание многооконных приложений»	1	3
19	Защита лабораторной работы «Разработка иерархии классов»	1	4
	ИТОГО	19	64

В конце изучения всех тем подводятся итоги работы студентов на лекционных и практических занятиях путем суммирования всех заработанных баллов.

Максимальное количество баллов, которое может заработать студент за время обучения, равно 100 баллов.

Это предполагает следующие виды заданий:

- 1) Посещение лекционных занятий оценивается по 1 баллу максимальное количество баллов = 18;
- 2) За правильный ответ по теоретической части лабораторной испытуемый получает 1 балл.

Практическая часть лабораторной работы -1 балл за каждую задачу, максимальное количество баллов на одной лабораторной работе -3-4 балла. За все время обучения 82 балл.

Поскольку студент выполняет различные виды работ, получает за них не только максимальное, но и минимальное количество баллов, то получаемый результат (сумма) целиком зависит от его активности в течение семестра.

Получение оценки за экзамен по итогам текущей успеваемости –

Удовлетворительно -50-67Хорошо -68-83

Отлично – 84 – 100

Экзамен включает теоретическую и практическую часть для этого студенту необходимо:

- 1) решить задачу на составление алгоритма;
- 2) пройти тест по теоретическому материалу дисциплины(раздел 6.2.1).

В случае сдачи экзамена студент может набрать 10 баллов за прохождение теста и 7 баллов за правильно решенную задачу, однако в связи с недобором баллов по итогам текущей успеваемости для получения повышенной оценки студен автоматически теряет на экзамене 7 баллов.

Балльно-рейтинговая оценка результатов учебной работы обучающихся по видам (БРС)

Учебная	Сум	Виды и	Оценка в аттестации	Баллы
работа (виды)	ма	результаты учебной		
	баллов	работы		
Текущая	60	Лекционные	1 балл посещение 1	9 - 16
учебная		занятия (конспект)	лекционного занятия	
работа в				
семестре		Лабораторные	2 балла - посещение 1 практического	
(Посещение		работы и	или лабораторного занятия и выполнение	
занятий по		практические(отчет	работы на 51-65% 3 балла - посещение 1	
расписанию и		о выполнении		
выполнение		работы)	и выполнение работы на 66-85%	
заданий)			4 балла – посещение 1 занятия и	
			существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и	
			выполнение работы на 86-100%	
		Контрольные	24 балла (пороговое значение)	
		работы	46 баллов (максимальное значение)	24 - 46
				
Итого по т	екущей	работе в семестре	1	51 -
	1	I		100 (%)
Промежут	40	Теоретическая	6 баллов (пороговое значение)	100 (%) 6 - 20
Промежут	40 (100	I	20 баллов (максимальное	100 (%) 6 - 20
Промежут очная аттестация	40 (100 %	Теоретическая часть	20 баллов (максимальное значение)	100 (%) 6 - 20
Промежут	40 (100 % /баллов	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) 6 баллов (пороговое значение)	6 - 20 6 - 20
Промежут очная аттестация	40 (100 % /баллов приведе	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) 3 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	6 - 20 6 - 20
Промежут очная аттестация	40 (100 % /баллов приведе нной	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) 6 баллов (пороговое значение)	6 - 20 6 - 20
Промежут очная аттестация	40 (100 % /баллов приведе	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) 3 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	6 - 20 6 - 20
Промежут очная аттестация	40 (100 % /баллов приведе нной	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) 3 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	6 - 20
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	6 - 20 6 - 20
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	6 - 20 6 - 20 51 -
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	100 (%) 6 - 20 6 - 20 51 - 100% (по
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	100 (%) 6 - 20 6 - 20 51 — 100% (по приведенно
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	100 (%) 6 - 20 6 - 20 51 — 100% (по приведенно й шкале к
Промежут очная аттестация (экзамен)	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть	20 баллов (максимальное значение) значение) 6 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	100 (%) 6 - 20 6 - 20 51 — 100% (по приведенно й шкале к 12 — 40
Промежут очная аттестация (экзамен) Итого по п	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть часть	20 баллов (максимальное значение)	51 — 100% (по приведенно й шкале к 12 — 40 баллам)
Промежут очная аттестация (экзамен) Итого по п	40 (100 % /баллов приведе нной шкалы)	Теоретическая часть Практическая часть гочной аттестации (з	20 баллов (максимальное значение)	51 — 100% (по приведенно й шкале к 12 — 40 баллам)

7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля)

а) основная учебная литература:

- 1.Гагарина, Л. Г. Технология разработки программного обеспечения [Электронный ресурс]: учеб. пос./ Л. Г. Гагарина, Е. В. Кокорева, Б. Д. Виснадул; под ред. проф. Л. Г. Гагариной Электрон. текстовые дан. Москва: ФОРУМ: Инфра-М, 2013. 400 с. Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=389963
- 1. 2. Царев, Р.Ю. Информатика и программирование [Электронный ресурс] : учеб. по-собие / Р. Ю. Царев, А. Н. Пупков, В. В. Самарин, Е. В. Мыльникова. Красноярск : Сиб. федер. ун-т, 2014. 132 с. ISBN 978-5-7638-3008-8 Режим доступа: http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=506203

б) дополнительная учебная литература:

- 1. Канцедал С.А. Алгоритмизация и программирование [Электронный ресурс] : Учебное пособие / С.А. Канцедал. М.: ИД ФОРУМ: НИЦ ИНФРАМ, 2014. 352 с Режим доступа: http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=429576
- 2. Т.И. Немцова Т.И. Программирование на языке высокого уровня. Программирование на языке Object Pascal [Электронный ресурс] : Учеб. пос. / Под ред. Л.Г. Гагариной М.: ИДФОРУМ: НИЦ Инфра- М, 2013 496с Режим доступа: http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=397789

8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля)

Андреева Т.А. Программирование на языке Pascal : Учебный курс http://www.intuit.ru/department/pl/plpascal/

Баженова И.Ю., Сухомлин В.А. Введение в программирование: Учебный курс http://www.intuit.ru/department/pl/plintro/

Гуровиц В.М., Осипов П.О., Кошелев В.К., Пакуляк О.С. Программирование и знакомство с алгоритмами: Видеокурс http://www.intuit.ru/department/algorithms/introprogalgo/

9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

Вид учебных занятий	Организация деятельности студента
Лекция	Лекции построены на основе использования активных форм
	обучения: - лекция-беседа (преимущество лекции-беседы состоит в
	том, что она позволяет привлекать внимание студентов к наиболее
	важным вопросам темы, определять содержание и темп изложения
	учебного материала с учетом особенностей студентов), - проблемная
	лекция (с помощью проблемной лекции обеспечивается достижение
	трех основных дидактических целей: усвоение студентами
	теоретических знаний; развитие теоретического мышления;
	формирование познавательного интереса к содержанию учебного
	предмета и профессиональной мотивации будущего специалиста),
	лекция с заранее запланированными ошибками (Эта форма
	проведения лекции необходима для развития у студентов умений
	оперативно анализировать профессиональные ситуации, выступать в
	роли экспертов, оппонентов, рецензентов, вычленять неверную или
	неточную информацию). На каждой лекции применяется сочетание
	этих форм обучения в зависимости от подготовленности студентов и
	вопросов, вынесенных на лекцию. Присутствие на лекции не должно
	сводиться лишь к автоматической записи изложения предмета

	преподавателем. Более того, современный насыщенный материал	
	каждой темы не может (по времени) совпадать с записью в тетради	
	из-за разной скорости процессов – мышления и автоматической	
	записи. Каждый студент должен разработать для себя систему	
	ускоренного фиксирования на бумаге материала лекции. Поэтому,	
	лектором <i>рекомендуется формализация записи</i> посредством	
	использования общепринятых логико-математических символов,	
	сокращений, алгебраических (формулы) и геометрических (графики),	
	системных (схемы, таблицы) фиксаций изучаемого материала.	
	Овладение такой методикой, позволяет каждому студенту не только	
	ускорить процесс изучения, но и повысить его качество, поскольку	
	успешное владение указанными приемами требует переработки,	
	осмысления и структуризации материала.	
Лабораторная работа	Вузовская подготовка специалистов должна обеспечивать	
	приобретение ими не только знаний, но и умений использовать	
	полученные знания на практике. Это требование и положено в основу	
	целей и методов проведения лабораторных работ по вышеуказанной	
	учебной дисциплине. Лабораторные работы предлагаются в	
	соответствии с рабочей программой в рамках каждой темы.	
Подготовка к	Подготовка к экзамену предполагает изучение рекомендуемой	
экзамену	литературы и других источников, конспектов лекций, повторение	
	материалов практических занятий.	

Методические указания размещены на сайте *НФИ КемГУ <u>https://eios.nbikemsu.ru/</u>*

10. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Материально-техническая база

Учебные занятия по дисциплине проводятся в учебных аудиториях НФИ КемГУ:

Программирование	303 Компьютерный класс. Учебная аудитория (мультимедийная)	654027,
	для проведения занятий:	Кемеровская область
	- лабораторного (практического) типа;	- Кузбасс, г.
	- групповых и индивидуальных консультаций;	Новокузнецк, пр-кт
	- текущего контроля и промежуточной аттестации.	Пионерский, д.13,
	Специализированная (учебная) мебель: доска маркерно-меловая,	пом. 2
	столы компьютерные, стулья.	
	Оборудование для презентации учебного материала:	
	стационарное - ноутбук преподавателя, экран, проектор.	
	Оборудование: компьютеры для обучающихся (11 шт.).	
	Используемое программное обеспечение: MSWindows	
	(MicrosoftImaginePremium 3 year по сублицензионному договору №	
	1212/КМР от 12.12.2018 г. до 12.12.2021 г.), LibreOffice (свободно	
	распространяемое ПО), BloodshedDevC++ 4.9.9.2 (свободно	
	распространяемое ПО), Java (бесплатная версия), MicrosoftSQLServer	
	2008 (MicrosoftImaginePremium 3 yearпо сублицензионному договору	
	№ 1212/КМР от 12.12.2018 г. до 12.12.2021 г.), Яндекс.Браузер	
	(отечественное свободно распространяемое ПО), OracleVMVirtualBox	
	(бесплатная версия), FreePascal(свободно распространяемое ПО),	
	Lazarus(свободно распространяемое ПО), Pascal ABC.NET(свободно	
	распространяемое ПО).	
	Интернет с обеспечением доступа в ЭИОС.	



Составитель (и): Можаров М.С., профессор

(фамилия, инициалы и должность преподавателя (ей))

Макет рабочей программы дисциплины (модуля) разработан в соответствии с приказом Минобрнауки России от 19.12.2013 № 1367, одобрен научно-методическим советом (протокол № 8 от 09.04.2014 г.) и утвержден приказом ректора от 23.04.2014 № 224/10..

Макет обновлён с поправками в части подписей на титульной странице, п.3 добавлена строка для указания часов, проводимых в активной и интерактивной формах обучения, добавлен п. 12.1 Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (протокол НМС № 6 от 15.04.2015 г.), утвержден приказом ректора.